

Reglas

1. Los competencias internas serán dirigidos por los colegios participantes, quienes determinarán quién organiza, juzga y lleva la competencia. Los colegios decidirán si usan o no los audios proporcionados o si las palabras serán enunciadas por una persona o Word Caller. (En el Spelling Bee Internacional no se utilizarán los audios.)
2. Los alumnos permanecerán de pie durante la competencia. Deberán mirar hacia el jurado todo el tiempo, para que los jueces puedan escuchar el deletreo. Si se equivocan al deletrear, los jueces les indicarán que han perdido, ya sea por medio de una campana o cualquier otro medio que el colegio decida. Los alumnos pasarán a sentarse.
3. Una vez que el alumno empiece a deletrear, deberá proceder de manera continua. No se permitirán pausas mayores a 5 segundos. Esto será causa de eliminación.
4. El alumno debe de seguir los siguientes pasos al deletrear:

abrir la palabra /deletrear la palabra /cerrar la palabra

Ejemplo: bear / b-e-a-r / bear

El participante, **ANTES DE COMENZAR A DELETREAR** (es decir, puede haber abierto la palabra pero no haber comenzado a deletrear) puede pedir al Word Caller una de las siguientes opciones de ayuda para asegurarse de que ha comprendido la palabra:

Opciones de apoyo:

- A. Repetir **palabra**.
- B. El **significado** de la palabra.
- C. Usar la palabra en una **oración**.

NOTA IMPORTANTE: Durante el Spelling Bee Internacional los alumnos sólo tendrán permitido usar **una opción** de ayuda y deberá ser solicitada **antes** de deletrear la palabra.

5. Una vez que el alumno haya comenzado, (habiendo abierto y empezado a deletrear la palabra), el participante puede solicitar empezar otra vez siempre y cuando **NO HAYA COMETIDO ERRORES**, preguntando al juez **“May I start again?”** y deberá comenzar nuevamente el procedimiento completo: abriendo, deletreando y cerrando la palabra. En caso de que no abra o cierre pronunciando la palabra, será motivo de eliminación.

Guía de competencias escolares 2024

6. Será aceptado como correcto el deletreo de letras repetidas diciendo dos veces la letra o agregando "double" antes de la letra, por ejemplo:

parrot / p-a-r-r-o-t / parrot

o

parrot / p-a- double r-o-t / parrot

7. Las letras mayúsculas y caracteres especiales, incluidos los espacios, deben ser mencionados. De otra forma la palabra será considerada incorrecta.

Ejemplo:

Judge: **Andrea, please spell "Norway"**

Andrea: **Norway / capital N - o - r - w - a - y / Norway**

(Note que la mayúscula inicial fue mencionada.)

Judge: **Sergio, please spell "far away"**

Sergio: **far away / f - a - r - space - a - w - a - y / far away**

(Note que Sergio dijo "space" para el espacio.)

Judge: **Fernanda, please spell "merry-go-round"**

Fernanda: **merry-go-round / m - e - r - r - y - dash - g - o - dash - r - o - u - n - d / merry-go-round**

(Note que Fernanda mencionó los guiones entre las palabras diciendo "dash.")

También es permitido expresarlo como "hyphen.")

8. Aunque no es una competencia de pronunciación, el alumno debe hacer lo posible por decir cada letra de la palabra lo suficientemente claro y fuerte para ser entendida por los jueces. Si el juez determina que el alumno debe repetir el deletreo de la palabra, el alumno deberá repetirla con el procedimiento para deletrear completo: abriendo, deletreando y cerrando la palabra.

9. El alumno debe pronunciar correctamente y enfatizar la diferencia entre las letras **v** y **b**, **c** y **z**, **m** y **n**, así como **t** y **d**.

10. Cuando un alumno cometa un error deletreando la palabra, la **misma palabra** será asignada al siguiente participante.

Guía de competencias escolares 2024

11. El procedimiento eliminatorio para determinar el 1ro, 2do y 3er lugar será el siguiente: Los alumnos de cada grado deletrearán palabras de la lista enviada a los colegios **durante 30 minutos, o hasta que queden 5 o menos** estudiantes, lo que suceda primero. Es importante **cerrar la vuelta** antes de pasar al paso siguiente, para que los alumnos tengan las mismas oportunidades.

Los estudiantes que quedan en este momento, pasarán a la etapa de las **Challenging Words**. Los jueces o asistentes designados por el colegio deben asegurarse de **cerrar las vueltas**, ya que la eliminatoria para el 1ro, 2do y 3er lugar es la siguiente:

Todos los participantes eliminados en la misma vuelta están empatados. Por ejemplo, si tres de los cinco participantes pierden en la misma vuelta, los alumnos que no hayan cometido un error pasarán a competir por el 1ro y 2do lugar. Los alumnos restantes competirán por el 3er lugar.

En este momento, los jueces harán unas vueltas eliminatorias para determinar quién queda en tercer lugar. Una vez que se tenga este lugar, comienza una nueva ronda para obtener el 1ro y 2do lugar.

La vuelta debe de completarse para obtener un ganador. De esta manera, si el alumno A pierde, el alumno B deberá cerrar la vuelta deletreando la misma palabra correctamente para poder ser el ganador.

Es decir, el alumno que quede en el 1er lugar representará a su colegio en la competencia. El ganador del 2do lugar puede ser como el competidor de respaldo, en caso de que el 1er lugar no pueda participar.

12. Los jueces están en completo control de la competencia. Su decisión es final e inapelable.

13. Los concursantes, padres de familia, invitados y cualquier persona presente en el salón, deberán permanecer en silencio total y evitar hacer ruidos o gestos que puedan distraer o dar alguna pista sobre la forma correcta de deletrear la palabra asignada. Si el jurado lo determina; concursantes, padres de familia, invitados o cualquier persona presente serán instados a retirarse del salón. No seguir las reglas de la competencia ocasionará la eliminación del participante. Todos los presentes deberán respetar a los participantes no entrando y saliendo del salón mientras los alumnos están compitiendo.

Guía de competencias escolares 2024

14. Una vez iniciado la competencia, las entradas y salidas del salón con carácter de emergencia serán moderadas por el juez para evitar distracciones de los participantes:

- Cualquier salida de algún participante que sea autorizada por el juez, será motivo para detener la ronda hasta que el alumno que haya salido regrese.
- Si un acompañante requiere salir, la ronda no se detendrá y no podrá volver a ingresar al salón.

15. Los jueces sólo podrán comunicarse en inglés con los alumnos, padres de familia, invitados y personal de los colegios durante todo la competencia. En caso de requerir información adicional o para aclaración de dudas se podrá contactar con las personas a cargo del salón.

16. Tomar nota de las palabras o de cualquier aspecto de la competencia está totalmente prohibido; hacerlo puede ser motivo de expulsión del acompañante y del(los) alumno(s) que acompaña.

17. No se permitirá el ingreso con listas de palabras de ningún tipo a los salones de competencia.

18. No está permitido el uso de dispositivos móviles una vez que la competencia haya comenzado y estos deberán permanecer apagados o en modo silencio.

19. No se podrán grabar audios, tomar fotografías ni videos durante las rondas.

20. El incumplimiento de las reglas de esta competencia será motivo de descalificación.

21. Las reglas serán explicadas nuevamente en español antes de comenzar la competencia.

22. Los acompañantes deberán respetar las reglas de la competencia en todo momento y la postura del juez calificador, alentando al alumno, transmitiéndole seguridad, tranquilidad y respeto para que pueda disfrutar la experiencia al máximo.

Guía de competencias escolares 2024

Te deseamos la mejor de las suertes y esperamos que tengas una maravillosa participación en el Spelling Bee.

**You are
already a
w-i-n-n-e-r!**